



PikoCNC skróty klawiaturowe

wersja 1.1

2017.03.25

1. Program główny

Skróty podstawowe

klawisz	funkcja
TAB	Nawiązanie komunikacji
TAB+SHIFT	Rozłączenie komunikacji
Tylda (~)	RESET
S	START (program)
E	STOP (program)
Spacja	PAUZA / Kasowanie wyświetlanego komunikatu o błędzie.
Esc	E_STOP
F1	Widok „materiał”
F2	Widok „praca”
F3	Widok „stół”
F4	Widok „wszystko”
F8	Uruchomienie skryptu jeżeli jest załadowany.
F9	Zmniejszenie obrotów wrzeciona (S) o 10%
F10	Zwiększenie obrotów wrzeciona (S) o 10%
F9/F10 + SHIFT	Obroty wrzeciona 100%
F11	Zmniejszenie prędkości obróbki (F) o 10%
F12	Zwiększenie prędkości obróbki (F) o 10%
F11/F12 + SHIFT	Prędkość obróbki 100%
BACKSPACE	Czyszczenie widoku wykonanej ścieżki narzędzia.
Insert+CTRL	Otwarcie okna MDI

Skróty dla trybu pracy „względem narzędzia” (plazma etc.)

klawisz	funkcja
P	Przejazd do pozycji wyjściowej.
U	Aktualizacja położenia programu.

Klawisze poruszania osiami (JOG)

Klawisze JOG działają w trzech trybach:

kombinacja	funkcja
Sam klawisz	Pojedynczy ruch krokowy o rozmiarze zgodnym z ustawieniem w zakładce RUN/Manual na głównym ekranie. Prędkość ruchu definiowana w ustawieniach kontrolera (pole „Prędkość ruchów krokowych”)
CTRL+klawisz	Ruch ciągły z prędkością ustawioną w ustawieniach kontrolera. (pole „Prędkość JOG z CTRL”)
SHIFT+klawisz	Ruch ciągły z maksymalną prędkością osi.

klawisz	funkcja
Strzałka PRAWO	X++
Strzałka LEWO	X--
Strzałka GÓRA	Y++
Strzałka DÓŁ	Y--
PageUP	Z++
PageDown	Z--
(+) kl. numeryczna	A++
(-) kl. numeryczna	A--

Klawisze przejazdów do zadanej pozycji

klawisz	funkcja
HOME	Otwiera okno PARK.
J	Otwiera okno „Jedź do...”
I(i)	Jeśli w oknie „Jedź do” ustawiono ruch w trybie relatywnym to zostanie on ponownie wykonany.
I(i) + SHIFT	Jak wyżej, ale w przeciwnym kierunku.
Z + CTRL	Przejazd z prędkością dojazdową do pozycji XY znacznika czyli miejsca w programie które zostało zaznaczone myszką na ekranie graficznym.
"<" + CTRL	Przesunięcie znacznika do tyłu i dojazd do pozycji.
">" + CTRL	Przesunięcie znacznika do przodu i dojazd do pozycji.
X + CTRL	Przejazd z prędkością dojazdową do 0,0 materiału.
C + CTRL	Przejazd z prędkością dojazdową do pozycji XY środka materiału.
M + CTRL	Przejazd z prędkością dojazdową do pozycji XY wskaźnika myszki na ekranie graficznym (Działa tylko w widoku 2D i perspektywie Yx).

Mysz: praca z ekranem graficznym

operacja	metoda
Zaznaczanie linii g-kodu	Kliknięcie LMB na danym wektorze w podglądzie graficznym. Operacja ta przenosi także środek obrotu wyświetlanej geometrii.
Miarka	Trzymając LMB przeciągamy mysz.
ZOOM	Kółko.
Przesuwanie widoku	Trzymając przyciśnięte kółko przesuwamy mysz.
ZOOM za pomocą prostokąta	Naciskamy RMB i przeciągamy i puszczamy.
Przesunięcie XY programu na materiale.	Wykonujemy czynności jak przy miarce ale trzymając klawisz SHIFT. Przesunięcie jest widoczne w polach zakładki „Program”. Funkcja działa tylko w widoku 2D i perspektywie Yx.

2. Okno CAM

Lista geometrii i procesów

klawisz	funkcja
C+CTRL	Kopiuje zaznaczone elementy geometrii (bez podziału na grupy)
X+CTRL	Wycina zaznaczone elementy geometrii.
V+CTRL	Wkleja elementy geometrii.
N+CTRL	Wkleja elementy geometrii jako nową grupę.
DEL	Kasuje zaznaczone elementy.
Z+CTRL	Cofnij ostatnie zmiany (UNDO).
F+CTRL	Zwija widok wszystkich grup.
B+CTRL	Buduj ścieżkę.
S+CTRL	Zapisz plik.
D	Zmienia kierunek zaznaczonego elementu geometrii.

Mysz: praca z listą elementów

operacja	metoda
Zaznaczanie pojedynczego elementu	Kliknięcie LMB.
Zaznaczanie kilku elementów	Kliknięcie LMB kolejnych elementów z przytrzymanym klawiszem CTRL. Kliknięcie w element już podświetlony spowoduje jego wygaszenie.
Zaznaczanie zakresu	Klikamy LMB na pierwszy element zakresu, a następnie trzymając SHIFT na ostatni element.
Przenoszenie / zmiana kolejności elementów	Klikamy na element LMB i trzymając go przenosimy w nową lokalizację. Wskaźnik myszy informuje czy taka operacja jest możliwa.

Mysz: praca z ekranem graficznym

operacja	metoda
Zaznaczanie pojedynczego elementu	Kliknięcie LMB.
Zaznaczanie kilku elementów	Kliknięcie LMB kolejnych elementów z przytrzymanym klawiszem CTRL. Kliknięcie w element już podświetlony spowoduje jego wygaszenie.
Zaznaczanie wielu elementów za pomocą okna	Naciskamy RMB i przeciągamy jak do ZOOM i cały czas trzymając RMB naciskamy SPACJE.
Dodawanie elementów geometrii	<ol style="list-style-type: none"> 1. W pierwszej zakładce narzędzi dla geometrii wybieramy rodzaj kształtu. 2. Na liście geometrii wskazujemy grupę gdzie kształt będzie dodany. 3. Teraz na ekranie graficznym naciskamy LMB i przeciągamy (jak do miarki) – cały czas trzymając LMB naciskamy klawisz „A”. 4. Rozmiar i położenie dodanego elementu można skorygować na liście jego właściwości.
Przesuwanie i obrót zaznaczonych elementów geometrii	<ol style="list-style-type: none"> 1. Zaznaczamy dane elementy geometrii (jeden lub wiele). 2. Naciskamy i trzymamy klawisze CTRL+SHIFT. 3. Naciskamy LMB i w tym momencie możemy przesuwać zaznaczoną geometrię. Dodatkowo kręcąc kółkiem możemy ją obracać wokół punktu uchwycenia (cały czas trzymając LMB). Jeśli w trakcie przesuwania naciśniemy RMB operacja zostanie anulowana.
Zmiana kolejności elementów geometrii na liście	<ol style="list-style-type: none"> 1. Zaznaczamy <u>na liście</u> jakiś element geometrii, za którym będą umieszczane kolejne. Jako punkt docelowy możemy też wskazać grupę (nawet pustą) – wtedy dodawanie zacznie się od pierwszej pozycji w grupie. 2. Trzymając klawisz ALT na <u>ekranie graficznym</u> klikamy kolejne element geometrii, które są automatycznie przenoszone za aktualnie podświetlony na liście kontur.

